

Ariel Ouziel

Ingénieur logiciel freelance

Les Romarins, 06600 Antibes, France

06 79 88 84 35 - contact@arielouziel.com - www.arielouziel.com

Formation

Ingénieur en Informatique

Diplômé avec distinction de l'Ecole Polytechnique de Louvain, Université Catholique de Louvain (Belgique) en 2006

Compétences

Méthodologies

Méthodes Agiles / Scrum



Test Driven Development



Intégration Continue



Plateformes

Android



Java / J2EE / Grails



.NET



NodeJS / AngularJS



Langages

Java



C#



C++ / Boost / ASIO



HTML5 / Javascript



DB

NoSQL / MongoDB



MySQL



Couchbase / Couchbase Lite



Chef de Projet / Développeur / Scrum Master

Agile comme un ninja des nouvelles technologies, je nage comme un poisson dans l'univers des librairies, SDK, plateformes mobiles et web, serveurs d'application et autres projets open source. Evangéliste des méthodes agiles modernes, je les instaure partout où je passe afin de dynamiser le développement et le rendre efficace.

EXPERIENCE

Tablab – Antibes

Directeur technique et associé fondateur

2013-maintenant

- Conception de l'application d'encaissement Tab Lab (www.tablab.fr) pour tablettes et smartphone sur plateforme Android
- Gestion de projet agile en Scrum
- Architecture et développement de l'application Android et de la plateforme Web
- Environnement : Android, Couchbase Lite / Couchbase, NodeJS / Angular JS

Freelance – Antibes

Développeur Android

2015

- **Ausy** : Développement de l'application e-learning Companion de Cross Knowledge dans une équipe de 6 développeurs.
- **M2M Solution** : Développement de l'application MyEPV2, GPS piéton pour personnes malvoyantes avec fonctionnalités d'assistance et de téléphonie (appels, SMS, répertoire) avec utilisation de la synthèse/reconnaissance vocale.

Leetspeak – Sophia Antipolis

Directeur technique et associé

2013-2015

- Conception de la plateforme eCommerce www.dilengo.com pour les commerces de proximité.
- Gestion d'une équipe de 4 personnes à l'aide des méthodes agiles : rôle de Scrum Master, meetings quotidiens, sprints.
- Architecture, développement et intégration de la plateforme web en environnement Groovy / Grails / MongoDB / Spring / Tomcat / Java / J2EE

Couveuse Creactive 06 – Grasse

Entrepreneur à l'essai / Développeur freelance

2011-2013

- Projet de création d'entreprise de développement logiciel dans la couveuse Créactive 06.
- Développement des application Android : iWINEresto, le sommelier virtuel et Storagora, moteur eCommerce de proximité, UpComix editeur de BD virtuelles, Jungle Racing, jeu de course de voiture 2D sur Android.

Grooviz S.A.S – Sophia-Antipolis

Architecte / Scrum Master /
Développeur

- Développement de RealityLounge (devenue [KAPPA Viz](#)), une solution distribuée pour la visualisation de données 3D massives à distance et pour la collaboration en temps réel sur ces données.
- Instauration de la méthode Scrum dans la société, gestion d'une équipe de 5 personnes en Scrum, rôle de Scrum Master.
- Environnement : Java / C++ / Boost / ASIO / VTK / .NET, méthodologie agile Scrum

GFI Informatique / Amadeus – Sophia-Antipolis

Ingénieur d'étude consultant

2008-2009

- Maintenance du module assurances pour le moteur de réservation de voyages e-Retail d'Amadeus.
- Technologies utilisées : Java/J2EE, web services, EJB, Weblogic, Struts et Log4j.

Ezooome - Montréal

Développeur

2007-2008

- Développement d'une plateforme de diffusion de TV et flux multimédia sur réseaux IP.
- Technologies utilisées : BusyBox, ulibc, syslinux, HTTP, RTSP, RTP.
- Interface web d'administration (cgic, ajax, html)
- Programmation réseau : tunneling HTTP pour les flux RTP, serveur proxy pour la gestion des clients et des flux. (Sockets BSD)
- Algorithme de correction d'erreur (FEC avec Reed-Solomon)

LANGUES

- **Français** : langue maternelle
- **Anglais** : courant parlé et écrit
- Notions **d'italien**
- Notions de **néerlandais**

CENTRES D'INTERET

- Musique (chant, guitare)
- Sport de plein air (snowboard, parapente, voile, kite surf, rando)